Мистик

Там, где техноманты грубо вмешиваются в реальность при помощи технологий, а вичварперы балуются альтернативными реальностями, мистики изменяют приливы и отливы энергий во вселенной через духовные связи, которые соединяют все вещи, хотя бы метафизическим образом. Хотя мистиков иногда считают простыми шаманами и спиритуалистами из ушедшей эпохи, любой, кто имеет сверхъестественную связь с космосом - во всех его бесчисленных проявлениях - может творить магию мистиков.

Альтернативные классовые особенности

Мистики имеют доступ к следующим альтернативным классовым особенностям.

Альтернативная классовая особенность: Прозрение

В то время как большинство мистиков получают силы, тесно связанные с их божественной связью, некоторые получают проблески сверхъестественного понимания, которое позволяет им получить доступ к различным силам. Среди ученых-мистиков такое понимание обычно называют прозрением. Каждый раз, когда вы получаете дарованную силу, вы можете вместо этого выбрать прозрение равного или более низкого уровня. Например, когда вы получаете дарованную силу 3-го уровня, вы можете выбрать любое прозрение 1-го или 3-го уровня вместо получения этой дарованной силы.

Если против прозрения можно пройти испытание, то его СЛ равна 10 + половина вашего уровня мистика + ваш модификатор Мудрости. Если прозрение требует от врага пройти проверку навыка, то её СЛ равна 10 + 1,5 × ваш уровень мистика + ваш модификатор Мудрости.

1 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 1 уровня.

Усиленное исцеляющее прикосновение (Св)

Вы можете использовать свою классовую особенность Исцеляющее прикосновение как основное действие (а не тратить 10 минут как обычно). Вы также можете использовать Исцеляющее прикосновение чаще 1 раза в день, тратя 1 ПР каждый раз, когда вы используете Исцеляющее прикосновение после первого использования каждый день. У вас должна быть классовая особенность «Исцеляющее прикосновение», чтобы изучить это прозрение.

Звёздная связь (Св)

Вы установили контакт с силами космоса, используя связь с фотонами и гравитацией, чтобы создать оружие, сделанное из первичного вещества вселенной. Вы получаете звёздное оружие как способность соляриона с уровнем класса, равным вашему уровню Мистика. Если у вас есть уровни в обоих классах, вы складываете их вместе, чтобы определить эффективность вашего звёздного оружия. Вы не получаете никаких других способностей соляриона, сфокусированных на звёздном оружии, на уровнях класса мистика.

Властный взгляд (Св)

Каждый день, когда вы восстанавливаете ПЖ и ежедневные способности после 8-часового отдыха (Основная книга правил стр. 263), выберите одно из следующего: КБ, броски атаки, испытания стойкости, испытания реакции или испытания воли. Вы можете быстрым действием сосредоточить свой взгляд на одном существе в пределах 30 футов, обрушив на него всю мощь невидимых духов, связанных с вашей связью. Цель должна преуспеть в испытании Воли или получить -1 штраф к выбранному параметру. Вы можете поддерживать этот эффект только против одного противника за раз, и он будет действовать до тех пор, пока вы не посмотрите на новую цель, цель не отойдет от вас более чем на 30 футов, либо вы или противник не окажетесь без сознания или не умрете. Штрафы за несколько властных взглядов не складываются. После того, как вы применили эту способность против цели, вы не сможете делать это снова в течение 24 часов. Это способность с дескрипторами "проклятие", "разум" и "чувства".

Сокрушающие кулаки (Св)

Вы получаете «Мастер боевых искусств» в качестве бонусной черты, и ваши безоружные удары больше не архаичны. Каждый раз, когда вы атакуете противника безоружным ударом в качестве основного действия (или полной атакой как действие полного хода), в рамках этого действия вы можете потратить ячейку заклинания 1-го или более высокого круга, прежде чем делать первый бросок атаки. Если эта атака попадает, вы наносите дополнительно 2d6 урона за каждый круг израсходованной ячейки заклинания, с тем же типом урона, что и ваш безоружный удар.

3 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 3 уровня.

Расширенные отголоски навыка (Экс)

Выберите два навыка помимо навыков, связанных с вашим дарованием. Вы добавляете бонус, предоставляемый классовой особенностью "Отголоски навыка", к проверкам, связанным с выбранными навыками. Кроме того, навыки, связанные с вашим дарованием, и любые навыки, выбранные с помощью этого прозрения становятся для вас классовыми.

Второе дарование

Выберите второе дарование. Если вы поклоняетесь божеству, ваше второе дарование должно быть связано с этим божеством. Вы получаете дарованную силу 1-го уровня от выбранного дарования. Вы не получаете никаких дополнительных дарованных заклинаний от этого дарования, а также не получаете бонуса к проверкам навыков, связанных со вторым дарованием, от классовой особенности "Отголоски навыка".

6 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 6 уровня.

Улучшенное второе дарование

Вы получаете дарованную силу 3-го уровня от второго дарования. У вас должно быть прозрение "Второе дарование", чтобы выбрать это прозрение.

Мистическая досягаемость (Св)

Вы можете изменить дистанцию действия заклинания мистика, применив его как действие полного хода вместо обычного времени сотворения. Заклинания с дистанцией "касание"

становятся заклинаниями с близкой дистанцией (25 футов + 5 футов за 2 УЗ), заклинания с близкой дистанцией становятся заклинаниями со средней дистанцией (100 футов + 10 футов за 1 УЗ), заклинания со средней дистанцией становятся заклинаниями с дальней дистанцией (400 футов + 40 футов за 1 УЗ), а дальность заклинаний с дальней дистанцией увеличивается вдвое. Вы не можете использовать эту способность для изменения заклинания со временем сотворения равным действию полного хода или дольше. Вы можете использовать эту способность один раз в день бесплатно, но вы должны тратить 1 ПР каждый раз, когда используете ее после первого раза в течение одного дня.

Сокрушающие заклинания (Экс)

Когда вы произносите заклинание с мгновенной длительностью, которое наносит урон, вы можете увеличить урон заклинания на число, равное половине вашего уровня мистика. Этот увеличенный урон применяется и ко всем существам, поврежденным заклинанием бьющим по области, но для заклинаний, нацеленных на несколько существ несколькими лучами или другими снарядами, увеличенный урон применяется только к одному лучу или снаряду. Этот увеличенный урон не распространяется на урон от состояний, получаемых от эффекта заклинания (например, урон от кровотечения или горения). Это прозрение не увеличивает урон характеристикам или другие эффекты заклинаний, а только урон по ПЖ или ПЗ.

9 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 9 уровня.

Прорицание (Пс)

Вы получаете резерв гадания. Каждый день, когда вы восстанавливаете свои заклинания мистика, ваш резерв гадания также наполняется количеством очков, равным половине вашего уровня мистика. Все очки за предыдущий день теряются. Вы можете использовать яснослышание/ясновидение как псевдозаклинание, потратив 1 очко из резерва гадания, или волшебный глаз, потратив 2 очка из резерва гадания. Потратив 4 очка из резерва гадания, вы можете комбинировать эти эффекты, позволяя создать невидимый магический сенсор (например, волшебный глаз) в любом известном вам месте в пределах планеты.

Зондирование памяти (Пс)

Вы можете использовать зондирование памяти как псевдозаклинание количество раз в день, равное вашему уровню мистика. Как только существо проходит испытание от этой способности, оно становится невосприимчивым к дальнейшему использованию этой способности в течение следующих 24 часов.

Заклинательные узы (Св)

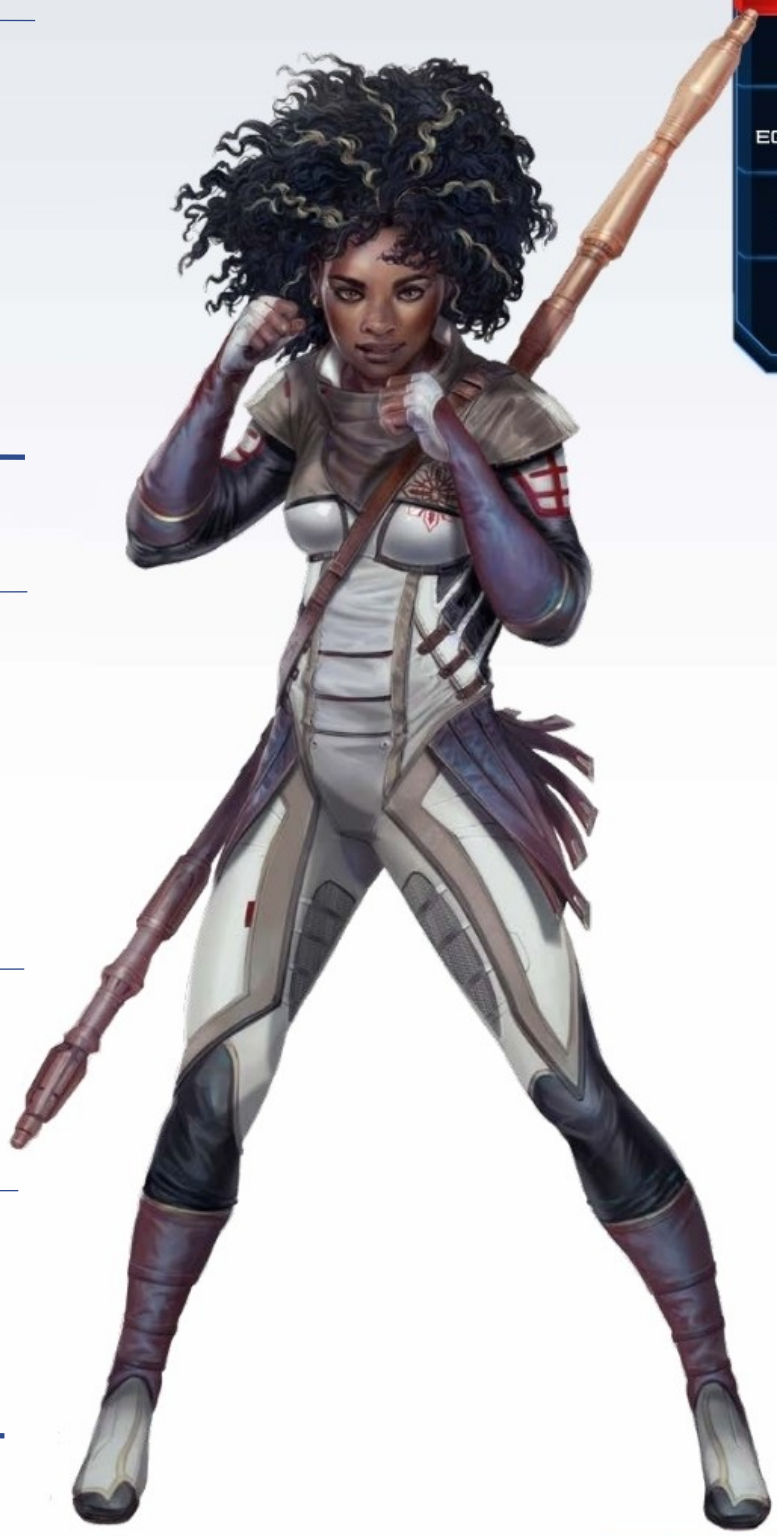
Когда вы произносите безвредное заклинание с дальностью "касание", вы можете нацелить его на любого союзника в пределах 120 футов, связанного с вами классовой особенностью "Телепатическая связь", как если бы вы касались этого союзника. У вас должна быть классовая особенность "Телепатическая связь", чтобы выбрать это прозрение.

12 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 12 уровня.

Превосходное второе дарование

Вы получаете дарованную силу 6-го уровня от второго дарования. У вас должны быть прозрения "второе дарование" и "улучшенное второе дарование", чтобы выбрать это прозрение.



Продолжительное заклинание (Экс)

Когда вы сотворяете заклинание длительностью более 1 раунда, вы можете потратить 1 ПР, чтобы удвоить его продолжительность. Если заклинание является одним из ваших дарованных заклинаний с длительностью 1 минута за 1 УЗ или дольше, его продолжительность увеличивается до 24 часов. Вы можете одновременно иметь только одно заклинание, длительность которого увеличена эти прозрением, увеличение длительности другого заклинания, вызывает немедленное завершение предыдущего заклинания, как если бы его продолжительность истекла.

Информационный канал (Св)

Вы можете комбинировать свои классовые особенности "связь разумов" и "телепатическая связь", что позволяет быстро передавать информацию между связанными существами на больших расстояниях. Один раз в раунд любое существо, связанное с вами при помощи телепатической связи, может мгновенно передать сложную информацию любым другим существам, находящимся в телепатической связи, как если бы оно сотворило заклинание "связь разумов", как быстрое действие. Каждый раз, когда используется эта способность, существо выбирает, какие существа, связанные вашей телепатической связью, получат эту информацию.

У вас должны быть классовые особенности "Связь разумов" и "Телепатическая связь", чтобы выбрать это прозрение.

15 уровень

Для получения этих прозрений вы должны быть как минимум 15 уровня.

Управляемая реинкарнация (Пс)

Один раз в день вы можете сотворить "Реинкарнацию" как псевдозаклинание, потратив все свои оставшиеся ПР (минимум четверть вашего общего запаса ПР). Вместо того, чтобы случайно определять, каким существом воскресает цель, цель сама выбираете расу, пол и внешний вид. Это решение не является осознанным выбором цели, а скорее отражает сокровенные мечты и желания души цели, и поэтому реинкарнация может быть либо идентичной их предыдущей форме, либо имет радикальные изменения, в зависимости от личности цели.

В отличие от заклинания реинкарнации, эта способность не требует памятника при произнесении. Вместо этого и вы, и ваша цель получаете 2 постоянных отрицательных уровня (как описано в заклинании). Цель возвращается к жизни в виде младенца своей новой расы, вырастая от младенчества до юношеской зрелости в течение 1 часа. У цели есть воспоминания об её прошлой жизни, но также и о новой жизни, которая могла бы произойти, если бы она родилась в своей новой форме. Помимо новой расы, персонажа можно полностью переписать, как если бы он использовал мнемонический редактор (Основная книга правил стр. 226).

Манипуляция памятью (Св)

Вы можете сотворить "Манипуляцию памятью" как псевдозаклинание количество раз в день, равное вашему уровню мистика. Как только существо успешно проходит испытание против этого заклинания, оно становится невосприимчивым к дальнейшему использованию этого заклинания в течение следующих 24 часов. Когда цель проваливает испытание против этого заклинания, вы можете потратить до 3 ПР. Если вы потратите 1 ПР, все изменения, которые вы внесете в память цели, будут мгновенными и не потребуют дополнительных раундов концентрации. Если вы потратите 2 ПР, вы можете изменить до 24 часов воспоминаний за каждый ваш уровень мистика. Если вы потратите 3 ПР, вы можете изменить до 1 года воспоминаний за каждый ваш уровень мистика.

Дарования

На следующих страницах представлено несколько необычных дарований мистиков. См. Стр. 75 Основной книги правил для получения дополнительной информации о дарованиях.

Меломан

Вы можете слышать беззвучную мелодию, которая движет всеми наблюдаемыми астрономическими объектами во Вселенной, резонирующее наслаждение, вызывающее слезы на глазах у тех, кто способен её слышать. Вы можете быть математиком, стремящимся преобразовать беззвучный ритм в слышимую гармонию, или странствующим менестрелем, стремящимся поделиться так называемой Песней сфер со всеми, кто хочет слушать.

•Божества: Азатот, Дезна, Ибра, Яраиса
•Навыки: Культура и Физические науки
•Заклинания: 1 - Приворот (Гуманоид), 2 - Предвидение, 3 - Яснослышание/Ясновидение, 4 - Космический вихрь, 5 - Высший нейронный импульс, 6 - Мирное пристанище

Песня сфер (Св) 1 уровень

Вы являетесь проводником мистической Песни Сфер, вдохновляя своих союзников гимнами самого творения. Сопутствующим действием вы тратите одну ячейку заклинания или 1 ПР (на ваш выбор). Все союзники в пределах 60 футов получают бонус +1 к броскам атаки и броскам урона от оружия, а также бонус +1 к испытаниям против эффектов очарования, принуждения и страха. Этот эффект длится количество раундов, равное уровню затраченной вами ячейки заклинания. Если вы потратили ПР, этот эффект длится количество раундов, равное наивысшему кругу заклинаний, который вы можете сотворить. Это эффект с дескрипторами "Разум" и "Чувства".

Хор вселенной (Св) 3 уровень

Когда вы сотворяете заклинание, которое позволяет испытанию Воли нейтрализовать его эффекты (включая безвредные заклинания), вы получаете способность общаться с любым существом, на которое вы использовали это заклинание, в течение его продолжительности, как если бы вы имели общий язык. Это позволяет вам использовать зависящие от языка заклинания для воздействия на существ, которые обычно не могут общаться с вами или понимать, о чем вы говорите, но не позволяет вам общаться с существами, которые не могут говорить или понимать язык.

Бодрящая песня (Св) 6 уровень

Каждый раз, когда вы используете дарованную силу "песня сфер", затронутые союзники получают быстрое исцеление, равное половине уровня израсходованной вами ячейки заклинания (минимум 1). Если вы потратили ПР, союзники получают быстрое исцеление, равное половине наивысшего круга заклинаний, которого вы можете сотворить. Быстрое исцеление, предоставляемое этой дарованной силой, длится всё время действия вашей дарованной силы "Песня сфер".

Песня небесного танца (Св) 9 уровень

Когда вы используете свою дарованную силу "Песня сфер", вы можете потратить 1 ПР, чтобы предоставить всем затронутым

союзникам преимущества заклинания "Ускорение" на время действия вашей дарованной силы "Песня сфер". Стоимость этой дарованной силы в ПР добавляется к любым ячейкам заклинаний или ПР, потраченным на использование дарованной силы "Песня сфер".

Демпфирующая песня (Св) 12 уровень

Когда вы используете свою дарованную силу "Песня сфер", затронутые союзники получают сопротивление ряду типов энергетического урона по вашему выбору, количество которых равно половине уровня ячейки заклинания, которую вы израсходовали (минимум 1). Если вы потратили ПР, затронутые союзники получают сопротивление ряду типов энергетического урона, количество которых равно половине наивысшего круга заклинаний, которого вы можете сотворить (минимум 1). Сопротивление, предоставляемое этой дарованной силой, равно вашему уровню мистика и длится всё время действия вашей песни сфер.

Охраняющая песня (Св) 15 уровень

Когда вы используете свою дарованную силу "Песня сфер", затронутые союзники получают СУ, равное вашему уровню мистика, против дробящего, колющего и рубящего урона на все время действия вашей песни сфер.

Перезапись сфер (Св) 18 уровень

Когда вы используете свою дарованную силу "Песня сфер", потратив 1 или более ПР, выберите одно существо или объект, которого вы видите. На количество союзников, равное потраченным вами ПР, на которых воздействует ваша песня сфер, влияет заклинание "Субъективная реальность", убеждая, что выбранное существо или объект является лишь иллюзией на все время действия вашей песни сфер.

Разжигатель войн

Вы связаны с космической борьбой за выживание и превосходство, конфликтом, который пронизывает все культуры галактики. Вы не обязательно злые; вы можете быть праведным крестоносцем, который использует насилие, чтобы покарать еретиков, или монахом, изучающим присущую насилию природу вселенной, чтобы превзойти ее.

•Божества: Анградд, Даморитош, Иомедей
•Навыки: Атлетика и Запугивание
•Заклинания: 1-6 - Призыв существа (Инопланетный архив стр. 143), заменяется на 1 - Самонаводящийся выстрел (Миры Соглашения стр. 206), 2 - Щит для другого, 3 - Ускорение, 4 - Укрепление брони, 5 - Укрепление защиты

Орудия войны (Св) 1 уровень

В качестве сопутствующего действия вы можете призвать духов великих полководцев прошлого, чтобы получить бонус к броскам атаки, равный разнице между вашим БМА и вашим уровнем мистика (если ваш уровень мистика больше, чем ваш БМА). Чтобы использовать эту способность, вы должны потратить одну ячейку заклинания 1-го круга или выше, и эффект длится в течение количества раундов, равного кругу затраченной ячейки заклинания. Кроме того, вы всегда относитесь к своему уровню мистика как к БМА при выполнении требований для черт.

Призыв подкрепления (Св) 3 уровень

Каждый раз, когда вы сотворяете заклинание "Призыв существа" для призыва нескольких существ, каждое призванное вами существо получает бонус +1 к КБ, броскам атаки и испытаниям. Вы можете потратить 1 ПР при сотворении "Призыва существа", чтобы сократить время сотворения заклинания до основного действия.

Планарные латы (Св) 6 уровень

В качестве действия полного хода вы можете создавать пластинчатый доспех из планарных энергий, дарующий вам защиту. При использовании этой способности вы должны потратить ячейку заклинания 1-го круга или выше, а эта дарованная сила длится количество раундов, равное 1 + круг затраченной ячейки заклинания. Преимущества, которые вы получаете от своего планарного доспеха:

• +1 бонус к вашему КБ.
• +2 бонус к испытаниям.
• Сопротивление, равное удвоенному уровню израсходованной ячейки заклинания против одного типа энергии по вашему выбору.
• Скорость рытья 20 футов, скорость полета 30 футов (отличная маневренность) или скорость плавания 30 футов (на ваш выбор).

Общая тактика (Св) 9 уровень

Каждый день, когда вы восстанавливаете свои заклинания, выбирайте одну имеющуюся у вас боевую черту. Каждый раз, когда вы вызываете одно или несколько существ с помощью "Призыва существа", все призванные существа получают преимущества выбранной черты. Если вы выбираете Боевую смекалку, все призванные существа получают преимущества одной из черт, выбранных вами с помощью Боевой смекалки, которая определяется при вызове каждого существа; это считается вашим ежедневным использованием Боевой смекалки.

Приказ (Св) 12 уровень

В качестве сопутствующего действия вы можете выбрать одного союзника в пределах 30 футов и потратить 1 ПР. Этот союзник получает способность делать осторожный шаг, не тратя действия, в начале или в конце своего хода, а также бонус +4 к своему ККБ против боевых маневров и количество временных ПЗ, равное вашему уровню мистика. Эти преимущества длятся 1 минуту.

Массовые планарные латы (Св) 15 уровень

Каждый раз, когда вы используете свою дарованную силу "Планарные латы", вместо того, чтобы создавать броню только для себя, вы можете сотворить планарный доспех для себя и до трех своих союзников на количество раундов, равное вашему уровню мистика. В этом случае преимущества брони для каждой цели таковы, как если бы вы израсходовали ячейку заклинания на 1 круг заклинания ниже, чем израсходована ячейка заклинания на самом деле. Например, если вы израсходовали ячейку заклинания 4-го уровня при активации этой способности, затронутые союзники получат планарный доспех, как если бы вы израсходовали ячейку заклинания 3-го уровня для каждого из них.

Высший приказ (Св) 18 уровень

Каждый раз, когда вы используете свою дарованную силу "Приказ", все союзники в пределах 30 футов получают её преимущества на 1 минуту. В качестве альтернативы вы можете предоставить её одному союзнику как часть любого действия.